

Dr. Jakob Bernasconi

Informationsverarbeitung in neuronalen Netzwerken

Frühjahrssemester 2009

Übung 6

Ausgabe am 8. Mai 2009

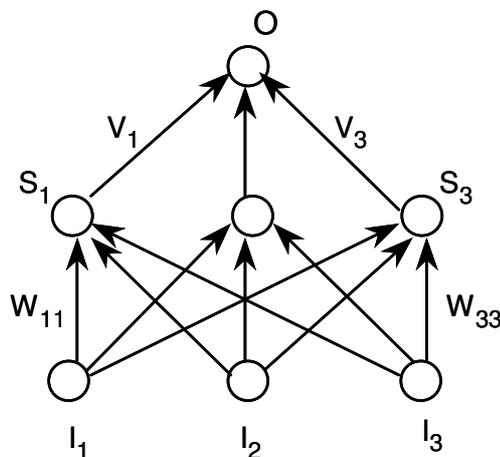
Abgabe am 15. Mai 2009

Das 3-Input Parity Problem

Die Parität P von 3 binären Grössen I_1, I_2, I_3 ($I_i = \pm 1$) ist wie folgt definiert:

$$P = I_1 * I_2 * I_3 .$$

Versuchen Sie, diesen Zusammenhang mit einem Multilayer-Perceptron mit drei Hidden Units zu realisieren:



$$O = \text{sign} \left(V_0 + \sum_{i=1}^3 V_i S_i \right)$$

$$S_i = \text{sign} \left(W_{i0} + \sum_{j=1}^3 W_{ij} I_j \right)$$

Diese Netzwerk-Architektur hat 16 Gewichte (inklusive Schwellen $V_0, W_{10}, W_{20}, W_{30}$).

Ihre Aufgabe besteht also darin, die 16 Gewichte so zu bestimmen, dass der Output O des Netzwerks die Parität P für alle 8 Input-Kombinationen (I_1, I_2, I_3) richtig anzeigt.

Vorgehen

Verwenden Sie ein stochastisches "Iterative Improvement"-Verfahren:

- 1) Die zu minimierende Zielfunktion ist $E(\underline{W})$:
 $E(\underline{W}) = \text{Anzahl der falschen Outputwerte für die 8 möglichen Input-Kombinationen.}$
- 2) Wählen Sie die Startwerte für die 16 Gewichte W_{ij} zufällig im Bereich $(-1,+1)$.

- 3) Bestimmen Sie eine zufällige Gewichtsänderung $\underline{W} \rightarrow \underline{W}'$ wie folgt:
 $W'_{ij} = W_{ij} + \Delta W \cdot r_{ij}$,
wobei die 16 r_{ij} -Werte zufällig zwischen -1 und $+1$ gewählt werden.
- 4) Die Änderung der Gewichte wird akzeptiert, falls $E(\underline{W}') \leq E(\underline{W})$, andernfalls bleiben die W_{ij} unverändert.
- 5) Beenden Sie den Versuch, wenn $E(\underline{W}) = 0$ ist, oder wenn die vorgegebene maximale Anzahl von Iterationen (z.B. $n_{\max} = 500$) erreicht ist. Sonst zurück zu 3).

Aufgaben

- Wählen Sie $\Delta W = 1$ und führen Sie mehrere Versuche (z.B. 100 oder 500) mit verschiedenen, zufällig gewählten Anfangsgewichten durch, und bestimmen Sie dann die Statistik der gefundenen $E(\underline{W})$ – Werte nach n_{\max} Iterationen:

Anzahl Netzwerke mit $E(\underline{W}) =$	0 Fehlern
“ “ “ “	1 Fehler
“ “ “ “	2 Fehlern
	etc.

- Bestimmen Sie den Anteil perfekter Lösungen (Lösungen mit Null Fehlern) als Funktion von n_{\max} (z.B. $n_{\max} = 50, 100, 150, \dots, 1000$).
- Für welches n_{\max} benötigt man im Mittel am wenigsten Iterationen, um mit einer Wahrscheinlichkeit von 99% eine perfekte Lösung zu finden?

Hinweis: Sei p der Anteil perfekter Lösungen bei festem n_{\max} . Die Wahrscheinlichkeit, nach n Versuchen keine perfekte Lösung gefunden zu haben, ist dann $q = (1-p)^n$. Um in 99% der Fälle eine perfekte Lösung zu finden, muss gelten: $q \leq 0.01$. Daraus lässt sich die notwendige Anzahl Versuche n berechnen, und die totale Anzahl Iterationen ist dann gleich $n_{\max} \cdot n$.

Programm-Beispiele (Matlab)

Hauptprogramm “parity_3“:

```
dw = 1.0;
nmax = 500;
nst = 100;

inp = [1,1,1,1,-1,-1,-1,-1; ...           [Parity-Lernbeispiele]
       1,1,-1,-1,1,1,-1,-1; ...
       1,-1,1,-1,1,-1,1,-1];
od = [1,-1,-1,1,-1,1,1,-1];

nen = zeros(9,1);                          [Initialisierung der Statistik]

for ns=1:nst                                [Loop über verschiedene Versuche]
    w1 = 2*rand(1,4)-ones(1,4);
    w2 = 2*rand(1,4)-ones(1,4);
    w3 = 2*rand(1,4)-ones(1,4);
    v = 2*rand(1,4)-ones(1,4);
```

```

for nit=1:nmax                                [Loop für "Iterative Improvement"]
    w1s = w1;
    w2s = w2;
    w3s = w3;
    vs = v;
    parity3_eval
    nf = nfs;
    w1s = w1 + dw*(2*rand(1,4)-ones(1,4));
    w2s = w2 + dw*(2*rand(1,4)-ones(1,4));
    w3s = w3 + dw*(2*rand(1,4)-ones(1,4));
    vs = v + dw*(2*rand(1,4)-ones(1,4));
    parity3_eval
    nfm = nf;
    if nfs <= nf
        w1 = w1s;
        w2 = w2s;
        w3 = w3s;
        v = vs;
        nfm = nfs;
    end
end
nen(nfm+1) = nen(nfm+1)+1;                    [Aufdatieren der Statistik]
end
.....                                         [Statistik ausdrucken, etc.]

```

Statistik-Auswertung "parity3_eval":

```

nfs = 0;                                       [Initialisierung Fehleranzahl]
for k=1:8
    it = [1;inp(:,k)];                         [Berechnung des Netzwerk-Outputs]
    s1 = sign(w1s*it);
    s2 = sign(w2s*it);
    s3 = sign(w3s*it);
    on = sign(vs(1)+vs(2)*s1+vs(3)*s2+vs(4)*s3);
    if on ~= od(k)                             [Anzahl Fehler aufdatieren]
        nfs = nfs+1;
    end
end
end

```
