

## Informationsverarbeitung in neuronalen Netzwerken

Sommersemester 2009

### Übung 3

Ausgabe am 20. März 2009

Abgabe am 3. April 2009

#### Problemstellung

Eine Bank will ihre Entscheide über Hypothekarkreditanträge mit Hilfe eines neuronalen Netzwerks automatisieren. Für das Training der Netzwerke wird ein Datensatz von fünfzig Anträgen zur Verfügung gestellt, über die in den letzten Monaten entschieden wurde [siehe Tabelle].

Zur Auswahl stehen ein Winner-Take-All Netzwerk mit 10 Output-Neuronen und ein einfaches Perceptron. Ihre Aufgabe besteht nun darin, durch entsprechende Tests herauszufinden, welche der beiden Netzwerk-Typen sich für dieses Problem besser eignet.

#### Hinweise zum Vorgehen

##### 1) Vorverarbeitung der Inputdaten

Wählen und skalieren Sie die 4 Inputs (siehe Tabelle) für die neuronalen Netzwerke wie folgt:

$$I_1 = \begin{cases} 0 & \text{falls alleinstehend} \\ 1 & \text{falls verheiratet} \end{cases}$$

$$I_2 = \text{Anzahl Kinder} / 4$$

$$I_3 = \text{Jahreseinkommen} / 100'000$$

$$I_4 = \text{Gewünschte Hypothek} / 1'000'000$$

##### 2) Winner-Take-All Netzwerk

Wählen Sie ein Winner-Take-All Netzwerk mit 4 Inputs ( $I_1$  bis  $I_4$ ) und mit 10 Output-Neuronen. Fünf dieser Neuronen werden einem positiven Entscheid zugeordnet,

$$C(1) = C(2) = C(3) = C(4) = C(5) = +1 ,$$

und die restlichen fünf einem negativen Entscheid,

$$C(6) = C(7) = C(8) = C(9) = C(10) = -1.$$

Trainieren Sie dieses Netzwerk mit Hilfe des "Supervised LVQ" – Lernverfahrens:

- (i) Zufällige Wahl der Anfangsgewichte  $W_{ij}(0)$  im Bereich der Inputdaten  $I_j$   
( $i = 1, \dots, 10$  ;  $j = 1, \dots, 4$ ).

(ii) Iterationsschritt t:

- Zufällige Auswahl eines der 50 Lernbeispiele:  $I_1(t), \dots, I_4(t)$ .
- Bestimmung des Winner-Neurons  $i^*$ .
- Änderung der Gewichte:

$$W_{i^*j}(t+1) = \begin{cases} W_{i^*j}(t) + \eta(t) (I_j(t) - W_{i^*j}(t)) & \text{falls } C(i^*) = E(t) \\ W_{i^*j}(t) - \eta(t) (I_j(t) - W_{i^*j}(t)) & \text{falls } C(i^*) \neq E(t) \end{cases}$$

$$W_{ij}(t+1) = W_{ij}(t) \quad \text{falls } i \neq i^*$$

wobei

$E(t)$  = Entscheid beim Lernbeispiel  $I(t)$

$$\eta(t) = \eta_0 \left(1 - \frac{t}{n}\right) \quad [\text{z.B. } \eta_0 = 0.1, \dots, 0.5]$$

$$n = \text{Anzahl Iterationen} \quad [\text{z.B. } n = 10'000, \dots, 20'000].$$

Trainieren Sie mehrere solcher Netzwerke (mit verschiedenen Werten für  $n$  und  $\eta_0$ ) und bestimmen Sie jeweils die Anzahl der korrekt klassifizierten Trainingsbeispiele.

Welche Klassifizierungsrate erreichen Sie mit Ihrem besten Winner-Take-All Netzwerk?

### 3) Perceptron

Wählen Sie ein Perceptron mit 5 Inputs,

$$I_0 \equiv 1, I_1, I_2, I_3, I_4,$$

und mit einem Output:

$$O = \text{sign} \left( \sum_{j=0}^4 W_j I_j \right).$$

Trainieren Sie dieses Netzwerk mit dem einfachen Perceptron-Lernverfahren:

(i) Zufällige Wahl der Anfangsgewichte  $W_j(0)$ ,  $j = 0, 1, \dots, 4$ , im Bereich  $[-1, +1]$ .

(ii) Iterative Änderung der Gewichte:

$$W_j(t+1) = W_j(t) + \eta [E(t) - O(t)] I_j(t) \quad [\text{z.B. } \eta = 0.1, \dots, 0.5],$$

wobei

$$\{I_0 \equiv 1, I_1(t), I_2(t), I_3(t), I_4(t)\} = \text{zufällig ausgewähltes Lernbeispiel}$$

$E(t)$  = entsprechender Entscheid.

Sie werden feststellen, dass das Lernverfahren nicht konvergiert (das Problem ist offenbar nicht linear separabel).

Testen Sie deshalb von Zeit zu Zeit die Klassifizierungsrate, und speichern Sie jeweils die Gewichte des bis anhin besten Netzwerks [“Pocket-Algorithmus”].

Welche Klassifizierungsrate erreichen Sie mit diesem Netzwerk-Typ?

Tabelle der Trainingsdaten:

Antrags-Nr.	Zivilstand	# Kinder	Einkommen/Jahr	Gewünschte Hypothek	Entscheid
1	verh.	4	83'000	400'000	-
2	alleinst.	1	77'000	317'000	+
3	verh.	0	84'000	498'000	-
4	verh.	4	128'000	274'000	+
5	verh.	0	80'000	508'000	+
6	verh.	1	116'000	456'000	+
7	alleinst.	1	92'000	489'000	+
8	verh.	0	72'000	341'000	+
9	verh.	1	75'000	259'000	+
10	alleinst.	1	122'000	417'000	+
11	alleinst.	0	77'000	484'000	-
12	alleinst.	1	128'000	462'000	+
13	alleinst.	2	63'000	371'000	-
14	alleinst.	0	53'000	503'000	-
15	alleinst.	0	90'000	427'000	+
16	alleinst.	1	79'000	519'000	-
17	alleinst.	1	50'000	461'000	-
18	verh.	3	84'000	388'000	+
19	verh.	2	95'000	306'000	+
20	verh.	0	114'000	559'000	+
21	verh.	0	86'000	545'000	-
22	verh.	1	56'000	427'000	-
23	verh.	3	87'000	454'000	+
24	verh.	2	74'000	441'000	-
25	verh.	4	100'000	383'000	+
26	alleinst.	0	73'000	353'000	-
27	verh.	1	50'000	275'000	-
28	verh.	2	59'000	395'000	-
29	verh.	2	93'000	302'000	+
30	alleinst.	0	89'000	513'000	-
31	verh.	3	53'000	504'000	-
32	alleinst.	4	98'000	392'000	+
33	verh.	1	107'000	324'000	+
34	verh.	4	105'000	516'000	+
35	verh.	4	121'000	326'000	+
36	verh.	2	72'000	271'000	+
37	alleinst.	2	120'000	529'000	+
38	verh.	0	60'000	449'000	-
39	verh.	1	80'000	417'000	-
40	verh.	1	76'000	277'000	+
41	alleinst.	0	113'000	536'000	+
42	alleinst.	3	83'000	563'000	-
43	alleinst.	0	75'000	421'000	+
44	verh.	2	80'000	451'000	-
45	verh.	1	74'000	330'000	+
46	verh.	1	79'000	435'000	-
47	verh.	1	101'000	610'000	+
48	verh.	2	60'000	279'000	-
49	alleinst.	2	67'000	306'000	-
50	alleinst.	2	93'000	329'000	+

## Anhang: Programm-Beispiele (Matlab)

### Winner-Take-All Netzwerk:

```
load hypdat_2009.txt;           [Lernbeispiele laden]
ziv = hypdat_2009(1:50,1);
nok = hypdat_2009(1:50,2)/4;
jek = hypdat_2009(1:50,3)/100000;
hyp = hypdat_2009(1:50,4)/1000000;
od = hypdat_2009(1:50,5);
```

```
nt = 20000;                    [Initialisierung]
e0 = 0.1;
x = zeros(4,1);
d = zeros(1,10);
class = ones(1,10);
class(1,6:10) = -ones(1,5);
ww = rand(4,10);
ww(1,:) = 0+1*ww(1,:);
ww(2,:) = 0.5+0.5*ww(2,:);
ww(3,:) = 0.50+0.78*ww(3,:);
ww(4,:) = 0.26+0.30*ww(4,:);
rand('state',sum(100*clock));
```

```
for ni=1:nt                    [LVQ-Lernverfahren]
    e1 = e0*(1-ni/nt);
    cr = rand(1,1);
    ir = floor(50*cr)+1;
    x(1) = ziv(ir);
    x(2) = nok(ir);
    x(3) = jek(ir);
    x(4) = hyp(ir);
    for j=1:10
        d(j) = 0;
        for i=1:4
            d(j) = d(j)+(x(i)-ww(i,j))^2;
        end
    end
    [dm,jx] = sort(d);
    jm = jx(1);
    for i=1:4
        eps = e1;
        if class(jm)*od(ir)<0
            eps = -e1;
        end
        ww(i,jm) = ww(i,jm)+eps*(x(i)-ww(i,jm));
    end
end
```

```
anzp = zeros(10,1);          [Klassifizierung der Lernbeispiele]
anzm = zeros(10,1);
for k=1:50
    x(1) = ziv(k);
    x(2) = nok(k);
    x(3) = jek(k);
    x(4) = hyp(k);
    for j=1:10
        d(j) = 0;
        for i=1:4
            d(j) = d(j)+(x(i)-ww(i,j))^2;
        end
    end
    [dm,jx] = sort(d);
    jm = jx(1);
    anzp(jm) = anzp(jm)+(1+od(k))/2;
    anzm(jm) = anzm(jm)+(1-od(k))/2;
end
```

```
wta_err = 0;
for in=1:5
    wta_err = wta_err +anzm(in);
end
for in=6:10
    wta_err = wta_err +anzp(in);
end
wta_rate = 1- wta_err /50;
```

[Berechnung der Anzahl Fehler]

[Klassifizierungsrate]

[Anzahl Fehler (wta\_err), Klassifizierungsrate (wta\_rate) und ev. Gewichte, etc. ausdrucken!]

---

## Perceptron

```
load hypdat_2009.txt;
i1 = hypdat_2009(1:50,1);
i2 = hypdat_2009(1:50,2)/4;
i3 = hypdat_2009(1:50,3)/100000;
i4 = hypdat_2009(1:50,4)/1000000;
od = hypdat_2009(1:50,5);

rand('state',sum(100*clock));
eta = 0.3;
nr = 200;
kr = 200;
on = zeros(50,1);
wi = 2*rand(5,1)-ones(5,1);

for n=1:nr
    for k=1:kr
        cr = rand(1,1);
        is = floor(50*cr)+1;
        on(is) =
            wi(1)*i1(is)+wi(2)*i2(is)+wi(3)*i3(is)+wi(4)*i4(is)+wi(5);
        on(is) = sign(on(is));
        if on(is)==0
            on(is) = 1;
        end
        dod = od(is)-on(is);
        wi(1) = wi(1)+eta*dod*i1(is);
        wi(2) = wi(2)+eta*dod*i2(is);
        wi(3) = wi(3)+eta*dod*i3(is);
        wi(4) = wi(4)+eta*dod*i4(is);
        wi(5) = wi(5)+eta*dod;
    end

    p_err = 0;
    for j=1:50
        on(j) = wi(1)*i1(j)+wi(2)*i2(j)+wi(3)*i3(j)+wi(4)*i4(j)+wi(5);
        on(j) = sign(on(j));
        if on(j)==0
            on(j) = 1;
        end
        p_err = p_err+0.25*(od(j)-on(j))^2;
    end
    p_rate = 1- p_err /50;
```

[Lernbeispiele laden]

[Initialisierung]

[Perceptron-Lernverfahren]

[Berechnung der Anzahl Fehler]

[Klassifizierungsrate]

[Anzahl Fehler (p\_err), Klassifizierungsrate (p\_rate) und ev. Gewichte, etc. ausdrucken!]

---

end